

SCRUMBAN

Durée	1 jour	Référence Formation	5M-AG-SB
--------------	---------------	----------------------------	-----------------

Objectifs

- Appréhender les enjeux du développement en flux tiré
- Comprendre les principes fondamentaux du Kanban appliqué à Scrum
- Expérimenter les mécaniques des limites
- Avoir des pistes concrètes pour améliorer votre Scrum

Participants

manager, directeur de projet, chef de projet, scrum Master.

Pré-requis

Il est nécessaire d'avoir de l'expérience dans la mise en pratique de Scrum.

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.

Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Introduction à Kanban

- 1 story par développeur, trop de travail à faire (Work In Progress ou WIP)
- Des tâches émergentes, perturber un Sprint
- Des goulets d'étranglement, travailler avec des contraintes
- En attente d'un expert, gérer les dépendances externes
- Un Product Owner dépassé par son Product Backlog, gérer un flux de demandes



CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
version 2024